

TEAM MEETING KMLMaker

RESPOSTAS DO TIME

Nada foi planejado.

REPOSTAS INDIVIDUAIS

Lucas

- 1 - Fazer estudo e planejamento, além de levantar dados referente a construção do framework GPS [3].
- 2 - Produzir artefatos referente ao novo formato GPS, tais como: story-board, backlog, user stories e cenário de teste [13].
- 3 - Nenhuma.

Gabriel

- 1 - Rodar servidor em um dos computadores do lab [3].
- 2 - Subir servidor para a net [5].
 - Encontrar métricas para uma boa coleta [5].
 - Ler outro artigo enviado por Tiago [3].
- 3 - Dificuldades na configuração no heroku.

Guilherme

- 1 - Corrigir os bugs presentes no KMLMaker [7].
 - 1.1 - Ao mudar a orientação do dispositivo smartphone, o aplicativo recarrega a atividade em execução, desligando GPS caso esteja ligado e voltando para a posição inicial.
 - 1.2 - É possível ativar “Ativar navegação online” com o GPS da aplicação desligado.
 - 1.3 - Com GPS do aplicativo desligado e do aparelho também, ao clicar no botão “Ativar navegação online” e clicar em cancelar, o símbolo do botão “Ativar navegação online” muda.
 - 1.4 - Com GPS do aplicativo desligado e do aparelho também, ao clicar no botão “Ativar navegação online” e clicar em cancelar, o texto do botão muda para “Desligar navegação online”.
 - 1.5 - Ao desligar o GPS do aplicativo e do aparelho, o marcador continua plotado no mapa.
 - 1.6 - O marcador de navegação online do usuário não some do mapa quando desliga
- 2 - Projetar arquitetura de formulário dinâmico [2].
 - Separar artigos para leitura/análise (testes, testes em geo aplicações, testes mobile) [1].
- 3 - Não achar artigos que sejam referentes ao assunto desejado.
 - Prova de Computação Gráfica e outros trabalhos podem tomar tempo.

PONTUAÇÃO TOTAL: 13+ 13+ 2 = 28